

AD6038/AD2662/AD5827
シリアルコマンド機能仕様書

Ver. 1.3 2018年9月27日

更 新 履 歴

版数	年月日	改訂内容	改訂理由
1.0	2018.9.7	初版として発行。	—
1.1	2018.9.11	CRCの計算方法を追記	
1.2	2018.9.12	PowerON/OFFコマンド誤記修正	
1.3	2018.9.27	PowerON/OFFコマンド誤記修正	

【目次】

1. 概略
2. シリアルインターフェース仕様
3. 電源制御コマンド
4. 状態確認
5. 設定値の変更

1. 概略

本機能仕様書は、SSP4471 に対しお客様の STB や PC 等のコントローラ（本書では以降 STB と記述）で、RS-232C 通信によって制御する機能を定義しています。

2. シリアルインターフェース仕様

2. 1. 通信仕様

項目	仕様
信号レベル	RS-232C 準拠
同期方式	調歩同期
通信速度	19200bps
データ長	8 ビット
パリティ	なし
ストップビット	1
フロー制御	なし

2. 2. 接続 ピンアサイン

PIN NO.	機能
1	N. C.
2	RXD
3	TXD
4	N. C.
5	GND
6	N. C.
7	N. C.
8	N. C.
9	N. C.

2. 3 CRCの計算方法

$CRC = 0x100 - (第一項 + 第二項 + 第三項 + 第四項 \dots)$

計算例 : “0x08 0x11 0x01 0x00 0x00 0x00 0x64” の場合

$$0x100 - (0x11 + 0x01 + 0x00 + 0x00 + 0x00 + 0x64) = \underline{0x82} \leftarrow CRC$$

3. 電源制御コマンド

3. 1. POWER ON

1) 内容： モニタの電源を ON にします。

2) コマンドの詳細

コマンド	0x04 0x12 0x81 0x69
戻り値 (成功時)	0x03 0x0C 0xF1

3. 2. POWER OFF

1) 内容： モニタの電源を OFF にします。

2) コマンドの詳細

コマンド	0x04 0x12 0x80 0x6A
戻り値 (成功時)	0x03 0x0C 0xF1

4. 状態確認

4. 1. 設定値確認

1) 内容： モニタの状態を確認します。

2) コマンドの詳細

コマンド	0x04 0x12 0x82 0x68
戻り値 (成功時)	0x08 aa bb cc d dee ff CRC
パラメータ	1)aa : Power Status 0x00→off 0x01→on 2)bb : Brightness 0x00~0x64 Value(0~100) 3)cc : Contrast 0x00~0x64 Value(0~100) 4)dd : don' t care 5)ee : Source 1=VGA: 0x01 2=DVI: 0x02 3=HDMI:0x03 4=AV 5=SVIDEO 6=YBPBR 7=DP 6)ff : Source Enable Status bit 0 : VGA enable : 1, disable : 0 bit 1 : DVI enable : 1, disable : 0

	bit 2 : HDMI enable : 1, disable : 0 bit 3 : AV enable : 1, disable : 0 bit 4 : SVIDEO enable : 1, disable : 0 bit 5 : YPBPR enable : 1, disable : 0 bit 6 : DP enable : 1, disable : 0
--	---

5. 設定値の変更

5. 1. 変更設定値の送信

- 1) 内容： 設定値をバッファにセットします。
- 2) コマンドの詳細

コマンド	0x08 0x11 0x01 0x00 0x00 0x00 Value CRC
戻り値 (成功時)	0x03 0x0C 0xF1
パラメータ	Value:0x00~0x64 (0~100)

5. 2. 輝度の設定値変更

- 1) 内容： バッファにセットされた設定値をモニターに送り輝度を変更します。
- 2) コマンドの詳細

コマンド	0x04 0x12 0x83 0x67
戻り値 (成功時)	0x03 0x0C 0xF1

5. 3. コントラストの設定値変更

- 1) 内容： バッファにセットされた設定値をモニターに送りコントラストを変更します。
- 2) コマンドの詳細

コマンド	0x04 0x12 0x84 0x66
戻り値 (成功時)	0x03 0x0C 0xF1

5. 4. 音量の設定値変更

- 1) 内容： バッファにセットされた設定値をモニターに送り音量を変更します。
- 2) コマンドの詳細

コマンド	0x04 0x12 0x85 0x65
戻り値 (成功時)	0x03 0x0C 0xF1

5. 5. 入力ソースの変更

- 1) 内容： バッファにセットされた設定値のパラメーターに従いモニタへの入力信号のソースを変更します。
- 2) コマンドの詳細

コマンド	0x04 0x12 0x86 0x64
------	---------------------

戻り値（成功時）	0x03 0x0C 0xF1
パラメータ	Value : 1) 0x01=VGA 2) 0x02=DVI 3) 0x03=HDMI 4) 0x04=AV 5) 0x05=SVIDEO 6) 0x06=YBPBR 7) 0x07=DP